

Melanie Uzcategui

Product Designer

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Product Designer - QiHealth

May 2025 - Actualidad | Remoto

- Lideré el diseño UX/UI de las plataformas web y móvil, traduciendo flujos de usuario en interfaces visuales coherentes.
- Construí un sistema de Atomic Design que agilizó el hand-off a desarrollo con archivos de Auto-layout estructurados y especificaciones claras.

Product Designer - MetaEdu

Ago 2024 - Sep 2025 | Remoto

- Dirigí la estrategia de diseño de producto del ecosistema MetaEdu, conectando plataformas LMS con experiencias inmersivas de metaverso.
- Supervisé la traducción de requisitos educativos complejos en flujos de usuario intuitivos, en colaboración cercana con equipos multidisciplinarios.

UX/UI Designer - Habits.ai (ahora QiHealth)

May 2024 - Nov 2024 | Remoto

- Analicé comportamientos de usuarios para optimizar los layouts de la interfaz y mejorar el engagement de la app en el sector health-tech.
- Creé prototipos de baja y alta fidelidad para visualizar nuevas funcionalidades, iterando a partir de feedback y usabilidad.

Visual & UX Designer - eCloud4

Nov 2020 - Oct 2023 | Remoto

- Ejecuté el diseño UI de proyectos web responsivos, traduciendo requisitos de clientes internacionales en interfaces funcionales y coherentes con la marca.
- Colaboré estrechamente con los equipos de QA y desarrollo para asegurar la fidelidad visual del producto final, uniendo diseño e implementación.

PERFIL

Product Designer con una sólida base en diseño visual y UI. Con experiencia construyendo interfaces consistentes y prototipos de alta fidelidad en Figma (Variables, Auto-layout). Hábil en colaboración remota y en traducir necesidades de usuarios en soluciones visuales claras. Me apasiona evolucionar de la ejecución hacia el pensamiento estratégico de producto.

HABILIDADES

Diseño: Diseño UX/UI, Sistemas de Atomic Design, Prototipado de alta fidelidad, Flujos de usuario, Diseño de interacción.

melak.uzcategui@gmail.com | +57 305 307 0576 | Bogotá, Colombia | LinkedIn | Portafolio

Herramientas y No-Code: Figma (avanzado), Webflow, WordPress (Elementor), DaVinci, ClickUp.

Herramientas de IA: ChatGPT, Gemini, Lovable, Figma Make, Nano Banana.

Flujos de trabajo: Metodologías Agile/Scrum, Colaboración remota multifuncional, Estrategia de diseño.

Idiomas: Español (nativo), Inglés (B2 intermedio-alto).

EDUCACIÓN Y RECONOCIMIENTOS

Pregrado en Diseño Gráfico - Institución Universitaria Pascual Bravo | 2019 - 2023

Top 3 Finalista Nacional (Diseño de Experiencia) - Premios Mario Hernández | 2023

Certificaciones: Google UX Design | Scrum Fundamentals | EDteam (UX/UI)